|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Como** | **Desejo** | **Para** | **Prioridade** |
| 1 | Jogador | Visualizar até onde posso mexer | Saber até onde posso jogar | 5 |
| 2 | Jogador | movimentar a nave | desviar do inimigo | 5 |
| 3 | Jogador | poder atirar | para eliminar os inimigos | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **Teste de aceitação** |
| 1 | 1. Deve-se desenhar a nave e os obstáculos |
| 2 | 1. Deve-se poder indicar com um toque na tela se a nave deve ir para a direita ou esquerda 2. No modo texto deve mostrar a pontuação do jogador 3. O jogo inicia com a nave centralizada na área inferior da tela 4. Depois de iniciar o jogo tem que ficar desviando dos obstáculos 5. Se houver colisão deve mostrar GameOver |
| 3 | 1. Deve verificar se têm aconteceu uma colisão 2. Quando houver colisão e mostrar o gameOver deve mostrar a pontuação 3. Quando houver GameOver deve ser tocado um áudio |